



Viel Spaß beim Spielen. Und nicht entmutigen lassen beim ersten Versuch, man lernt es am besten indem man es häufig spielt und umso mehr Spaß macht es auch.

Diese Spiel wird fast überall in Afrika gespielt, auf ganz unterschiedliche Weise, und es ist wohl das beliebteste Spiel in Afrika. Gespielt wird es auch in Malawi und in unserem Camp war es die wohl beliebteste Freizeitbeschäftigung des Küchenteams.

Man braucht ein geschnitztes hölzernes Brett mit 4 Reihen und jeweils 8 Mulden. Wenn da mit dem Schnitzen gerade zu aufwendig ist so kann man auch einfach Mulden in den Boden machen, Kreise auf den Boden malen oder einen Stoff bedrucken.

Zu Beginn werden in jede Mulde zwei Spielsteine gelegt, das können Steine sein aber auch Muscheln, Bohnen oder Kerne. Die zwei Spieler sitzen sich gegenüber, No.1 macht den ersten Zug. Er spielt im Uhrzeigersinn und beginnt in seinen zwei Reihen wo er will. Er nimmt also die Spielsteine aus der Mulde und legt je einen in die nächsten beiden Mulden. Weil sein letzter Spielstein in einer Mulde zu liegen kommt in der noch Steine liegen muss er mit all den Steinen aus der letzten Mulde weiterspielen. No. 1 darf erst aufhören wenn der letzte Spielstein in eine leere Mulde fällt.

Wenn das in der Reihe am Brettrand ist, dann ist sein Zug zu Ende und er hat nichts gewonnen. Wenn er in einer leeren Mulde in der mittleren reihe endet und sein Gegenspieler hat genau gegenüber Steine in der mittleren und in der vorderen Reihe liegen so darf No.1 diese in sein Sammelloch für gewonnene Steine legen. Liegen in der mittleren Reihe jedoch keine Steine so darf er die aus der äußeren Reihe auch nicht wegnehmen.

Wenn er seine Steine genommen hat, oder nicht weiter spielen kann so ist No.2 an der Reihe. Der versucht jetzt immer gegen den Uhrzeigersinn so zu spielen dass er in einem leeren Spielfeld gegenüber von einer vollen Mulde von No.1 endet. Ziel ist es möglichst viele Steine vom Gegner zu bekommen.

Die wichtigsten Regeln im Überblick.

- Solange es noch Mulden mit mehreren Steinen gibt, darf nicht mit einem Stein gespielt werden.
- Spieler No.1 spielt immer mit dem Uhrzeigersinn
- Spieler No.2 spielt immer gegen den Uhrzeigersinn
- Der Zug endet immer dann wenn der letzte Spielstein in eine leere Mulde fällt.
- Wenn die Mulde in der mittleren Reihe leer ist darf man beim Gegner keine Steine aus der äußeren Reihe wegnehmen.

